

## **GESTÃO DA SUBJETIVIDADE**

### **Objetivos (Justificativa da Proposta:)**

As organizações estão repletas de subjetividade, e essa subjetividade interfere nos processos e nos resultados a todo momento. Da subjetividade de cada colaborador, até a subjetividade coletiva. Por esse motivo, surgiram técnicas que olham a organização de um ponto de vista mais sistêmico, onde essa subjetividade pode ser incluída; encaminhando soluções de questões e conflitos. Mas, de modo geral, essas intervenções ainda são realizadas de maneira bem pontual, descoladas da rotina da organização.

Só que nesse mundo contemporâneo - volátil, incerto, complexo e ambíguo - quando atuamos dessa forma pontual, buscando objetivar resultados pragmáticos de curto prazo, deixamos de considerar as lógicas complexas, os paradoxos envolvidos, e seus efeitos sistêmicos de médio e longo prazo.

Nesse novo mundo em que vivemos, os personagens querem ser mais autores do que só atores, apresentando novas dinâmicas de relacionamentos, comportamentos e anseios; e a realidade das organizações e empresas se forma mais distribuída do que centralizada, exponencializando as interações humanas. Diante desse cenário, é necessária não só a aplicação de ferramentas que trabalhem o desenvolvimento pessoal dos colaboradores e equipes, como também desenvolver uma Gestão que perceba, inclua e pense a subjetividade, individual e coletiva, presente no ecossistema corporativo: uma Gestão da Subjetividade.

### **Público-alvo e Perfil**

Líderes de empresas, de startups e de organizações não-governamentais; gestores de RH, Diversidade e Inovação; consultores internos e independentes; e pessoas que tenham potencial de impacto sistêmico na sua organização.

### **Conteúdo Programático/Disciplinas**

1. Gestão da Subjetividade
2. Diversidade e Colaboração
3. Cultura organizacional e retenção de talentos
4. Redes de Relacionamento
5. Inovação e Criatividade
6. Diálogo e Comunicação
7. Mediação Organizacional
8. Complexidade e Pensamento Sistêmico
9. Inteligência Sistêmica: conceitos e prática

### **Resultados esperados Objetivo do Curso**

Ao final do curso, espera-se que o aluno esteja apto a:

1. Criar novos designs organizacionais e modelos mentais mais produtivos, além de adotar um comportamento muito mais criativo, produtivo e evolutivo;
2. Criar estratégias de intervenção em sistemas organizacionais (criar e agir respeitando os princípios sistêmicos);

3. Desenvolver novas formas para liderar, impactar e intervir em sistemas complexos;
4. Desenvolver equipes mais autônomas, colaborativas e inovadoras e consequentemente mais produtivas;
5. Identificar dinâmicas subliminares a partir dos princípios sistêmicos;
6. Ajudar a organização e seus líderes a encontrar o sucesso e a fluidez exponenciais;
7. Desmistificar a ideia de que a hierarquia e a cadeia de comando e controle são a única forma de organização possível;
8. Se perceber como: um ser sistêmico, além de apenas mais um indivíduo na organização; sujeito e elemento que sofre e interfere no sistema;
9. Saber aplicar processos básicos de redes em empresas;
10. Implementar mudanças efetivas, aprendidas em aula, em uma organização, que serão apresentadas no trabalho de conclusão de curso
11. Implementar mudanças efetivas, aprendidas em aula, em uma organização, que serão apresentadas no trabalho de conclusão de curso

## **Metodologia**

Serão aplicadas as seguintes metodologias durante os Encontros:

- Inteligência Sistêmica
- Dinâmicas de Grupo
- Práticas de Diálogo
- Pensamento Sistêmico Aplicado
- Ciclo de Kolb para aprendizagem de adultos, observando o **Ciclo de Aprendizagem**

**Experiencial** (Kolb, 1984), que inclui:

### **A. Observar**

Observação Reflexiva

Refletir sobre as experiências e observá-las de muitas perspectivas

### **B. Sentir**

Experiência Concreta

Envolver-se abertamente e sem viés em novas experiências

### **C. Pensar**

Conceitualização Abstrata

Criar conceitos que integram as observações a teorias logicamente robustas

### **D. Fazer**

Experimentação Ativa

Usar os conceitos ou teorias para tomar decisões e resolver problemas

## **Programação**

O conteúdo será distribuído em 6 dias, de aulas presenciais, e 11 encontros com aulas online.